

SFR propose à ses clients Windows Phone de régler leurs achats d'applications directement sur leur facture mobile



SFR propose à ses clients Windows Phone de régler leurs achats d'applications directement sur leur facture mobile

Les clients SFR peuvent désormais effectuer leurs achats d'applications au sein du [Windows Phone Store](#) sans avoir à fournir leurs coordonnées bancaires. Ces achats sont portés directement sur leur facture SFR.

Pour activer ce service, il suffit de cliquer sur « ajouter un mode de paiement ou en changer », lors de l'achat d'une application, et de sélectionner « paiement sur facture ». Une confirmation est alors envoyée par mail par Microsoft et l'historique des achats est consultable depuis www.windowsphone.com après avoir introduit ses identifiants.

Le [Windows Phone Store](#) propose plus de 160 000 applications et jeux qui tirent le meilleur parti du design unique de Windows Phone pour une expérience au plus proche des préoccupations de l'utilisateur. Plusieurs centaines de nouvelles applications sont postées chaque jour et le [Windows Phone Store](#) continue de proposer le meilleur des applications ([Michelin](#), [iCoyote](#), [La Fourchette](#)) mais aussi des jeux ([Angry Birds](#), [Rayman Jungle Run](#) et depuis ce week-end [Halo Spartan Assault](#)), notamment grâce aux [Collections](#) qui regroupent un ensemble d'applications classées par thématiques.

En proposant ce service de paiement, mais également en développant ses propres applications (SFR Mon Compte, SFR TV, SFR Wifi, ?), SFR facilite l'expérience de ses clients et participe pleinement au développement du [Windows Phone Store](#).

Cette solution, autour du paiement, vient compléter les autres services proposés par SFR, à ses clients, et confirme son ambition en la matière.